

Konami®

YIE AR KUNG-FU

Yie Ar KUNG~FU™

© 1985 Konami

HOW TO PLAY	page	2
MODE D'EMPLOI.....	page	8
SPIELANLEITUNG	seite	14
RESUMEN DEL JUEGO	página	20
COME SI GIOCA	pagina	26



MSX

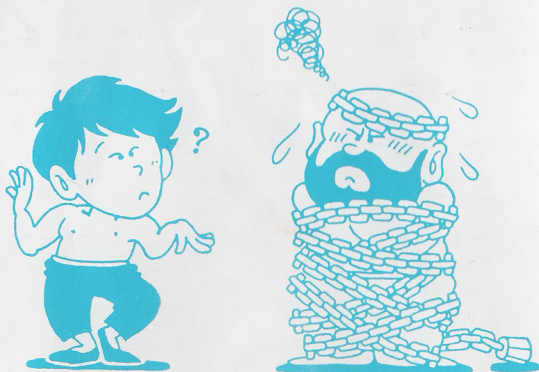
Yie Ar KUNG-FU

The place is ancient China. The time is the end of the Ching Dynasty! The entire kingdom is in turmoil because of the dastardly deeds of the villainous Chop Suey Triad Gang.

In a desperate attempt to eliminate the Chop Suey Triad Gang, the hero of our story, Lee The Kung Fu Master, has secretly entered the Gang's castle headquarters—the dreaded Bamboo-Shoot Pagoda!!

But...once in the castle, LEE has to face the Chop Suey Gang's deadliest martial arts experts and defeat them one after another: Wicked Wang, the quarterstaff (bojutsu) fighter; Terrible Tao, the flame wielder; Chen The Chainfighter; Lady Lan, expert with the razor-sharp throwing knives (shuriken); and finally Wily Wu, the mystery man!!

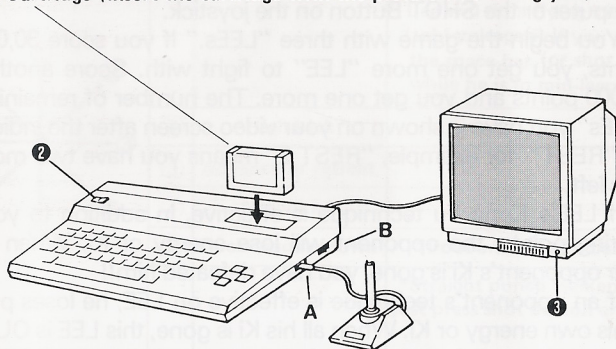
Will Lee be able to use his Kung Fu techniques to defeat these evil enemies and restore peace to Imperial China?



1. Preparations

First make sure that your computer and your video monitor are hooked up correctly. Refer to the instruction manual of your computer to make the appropriate connections.

- ① Cartridge (insert the cartridge with the picture side facing you)



1. Make sure that your computer is switched OFF, then insert the ROM cartridge as shown in the illustration. Make sure that the cartridge is inserted all the way in and makes complete contact.

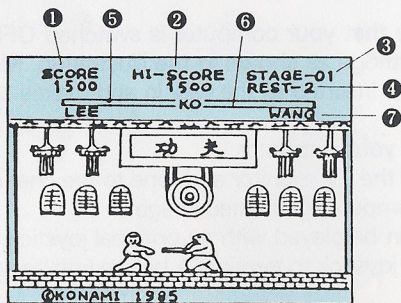
2. Switch on your computer.

3. Switch on the TV monitor and tune to the channel which will display the computer-generated image.

This game can be played with an optional joystick. Connect the lead from the joystick to terminal A before you begin to play.

2. How to play

1. This game is designed to be played by one person; you compete with the computer.
2. You can control the action using either your computer keyboard or with a joystick.
3. Start the game by pressing either the SPACE bar on your computer or the SHOT Button on the joystick.
4. You begin the game with three "LEEs." If you score 30,000 points, you get one more "LEE" to fight with. Score another 50,000 points and you get one more. The number of remaining "LEEs" you have is shown on your video screen after the indicator "REST;" for example, "REST 2" means you have two more tries left.
5. If LEE's Kung Fu technique is effective, in addition to your scoring points, the opponent will lose energy or Ki. When all your opponent's Ki is gone, you have defeated him!!
6. If an opponent's technique is effective on LEE, he loses part of his own energy or Ki. When all his Ki is gone, this LEE is OUT. The level bar graph at the top of your screen shows your status; be careful when it turns from blue to red: you are getting weak and are close to being defeated!!



- ① Score
- ② High score
- ③ Stage number
- ④ Number of "LEEs" you have remaining
- ⑤ LEE's energy or Ki level
- ⑥ Opponent's Ki level
- ⑦ Opponent's name

3. Controlling the action

		Use joystick lever or cursor keys	Use shot button or space bar in conjunction with joystick lever or cursor keys
	①	Vertical jump	Left or right jump Lee will do a flying kick (tobi-yokogeri) if you press the space bar (or shot button) while he is in mid-leap.
	②	*High kick	
	③	Advance or retreat	
	④	*Low kick	
	⑤	Duck (squat) down	* Foot-sweep (ashi-barai)
			*Straight punch (seiken): just press shot button or space bar

"" indicates attacking techniques

2 = 1 + 3 pressed at the same time (cursor keys)

4 = 3 + 5 pressed at the same time (cursor keys)

- Since LEE always automatically fights facing his opponent, attacks made by pressing (2) (high kick) or (4) (low kick) will always automatically be aimed at the opponent. However, when you reach the BONUS STAGE you will have to distinguish between left attacks and right attacks.



4. Scoring

- Straight punch (seiken) **100** points
- High kick **300** points
- Low kick **300** points
- Foot sweep (ashi-barai) **500** points
- Flying kick **500** points
- Hit a throwing knife or fire ball **100** points
- Knocking down an opponent remaining energy x **200** points
- Defeating your opponent without his touching you **5,000** points
- Bonus pattern: pressure points, lamps, or blocks. **100** points
- Bonus pattern: perfect clear. **3,000** points

5. Techniques

1. Bring down your opponent with a series of dazzling combination techniques!

- Straight punch (seiken)
- High kick
- Low kick
- Foot sweep (ashi-barai)
- Flying kick (tobi-yokogeri)

2. To down your opponent while flying through the air, try to get him when his guard is down!

3. Keep your opponent confused and off-balance by your delicate timing (ma-ai) while retreating and advancing and by your tricky moves up and down!





6. Cautions

- This ROM cartridge is compatible with MSX standard computer systems.
- This ROM cartridge is manufactured to the highest precision standards and will be damaged if any attempt is made to open or disassemble it.
- Be sure that your computer is switched OFF when either inserting or removing the cartridge.
- This product is an original creation of Konami Industry Co., Ltd. No portion of this product, including graphics, sound, computer programming, or printed material shall be copied without the specific permission of the manufacturer.

©1985 Konami

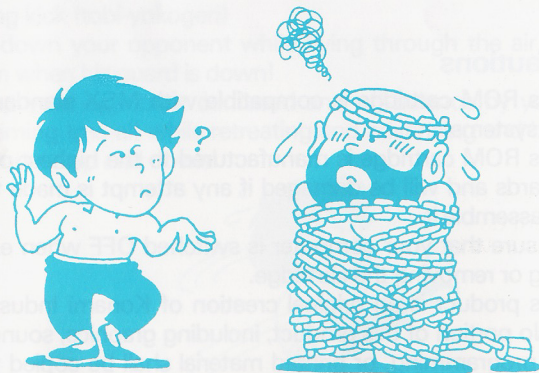
KUNG-FU Yie Ar

Le lieu: la Chine des temps anciens. L'époque: la fin de la dynastie Ching. Le royaume tout entier de la Chine est bouleversé du fait des méfaits belliqueux du gang Chop Suey Triad.

Dans un effort désespéré pour anihiler le gang Chop Suey Triad, le héros de notre histoire s'est introduit secrètement dans le château quartier général du Gang, la Pagode redoutable de la Pousse de Bambou.

Cependant...une fois dans le château, LEE, notre héros et maître dans l'art martial du Kung-Fu, doit affronter les experts en art martiaux les plus dangereux du gang Chop Suey, et les vaincre les uns après les autres, s'il veut réussir dans sa mission. Il devra affronter Wicked Wang, l'expert au combat avec bâton (bojutsu), TAO LE TERRIBLE, le manieur de flammes, Chen le lutteur aux chaînes, Lady Lan, l'experte au lancer des couteaux aussi tranchants qu'une lame de rasoir neuve (shuriken) et enfin Wily Wu, l'homme mystérieux.

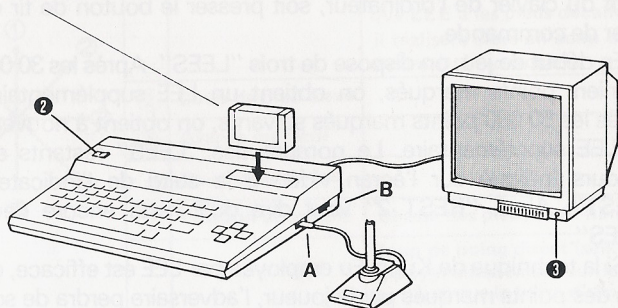
LEE pourra-t-il utiliser efficacement ses techniques du Kung-Fu pour vaincre ces ennemis pernicioseux et ramener la paix en Chine?



1. Préparatifs

Vérifier d'abord que l'ordinateur et que l'écran vidéo sont correctement branchés. Voir le mode d'emploi de l'ordinateur pour faire les branchements adéquats.

- ❶ Cartouche (installer la cartouche en orientant vers soi le côté portant une illustration)



1. S'assurer que l'alimentation de l'ordinateur est coupée. Ensuite, installer la cartouche de jeu ROM comme indiqué dans le schéma. Vérifier que la cartouche est bien enfoncée et que le contact est bon.

2. Mettre l'ordinateur sous tension.

3. Mettre sous tension l'écran de télévision et le syntoniser sur le canal qui affiche l'image produite par l'ordinateur.

On pourra utiliser en option un autre levier de commande.

Pour cela, brancher les câbles du levier de commande à la borne A, avant de commencer à jouer.

2. Comment jouer

1. Ce jeu se joue avec un seul joueur, ayant pour adversaire l'ordinateur.

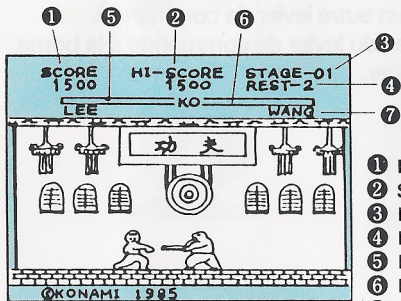
2. Les mouvements de LEE peuvent être contrôlés soit au moyen du clavier de l'ordinateur, soit avec un levier de commande.

3. Pour faire démarrer le jeu, soit appuyer sur la barre d'espace du clavier de l'ordinateur, soit presser le bouton de tir du levier de commande.

4. En début de jeu, on dispose de trois "LEES". Après les 30 000 premiers points marqués, on obtient un LEE supplémentaire. Après les 50 000 points marqués suivants, on obtient à nouveau un LEE supplémentaire. Le nombre des "LEES" restants est toujours indiqué sur l'écran vidéo à la suite de l'indicateur "REST". Ainsi, "REST 2" veut dire qu'il reste encore deux "LEES".

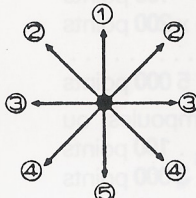
5. Si la technique de Kung-Fu employée par LEE est efficace, en plus des points marqués par le joueur, l'adversaire perdra de son capital en énergie de combat ou "Ki". Lorsque l'adversaire ne possède plus de "Ki", il est définitivement vaincu.

6. Si la technique employée par l'adversaire est efficace, c'est LEE qui perd de son capital en énergie ou "Ki". Lorsqu'il ne reste plus de "Ki" à LEE, celui-ci est alors éliminé du jeu. Le graphique barre de niveau de "Ki" situé en haut de l'écran indique au joueur quel est le niveau en "Ki" du LEE employé. Attention, lorsque le graphique vire du bleu au rouge, c'est que LEE est très affaibli et proche de la défaite.



- ① Points marqués
- ② Score élevé
- ③ Numéro d'étape
- ④ Nombre de "LEES" restants
- ⑤ Niveau en énergie (Ki) de LEE
- ⑥ Niveau en énergie (Ki) de l'adversaire
- ⑦ Nom de l'adversaire

3. Contrôle des mouvements

		Utiliser soit le levier de commande, soit les touches curseurs.	Utiliser le bouton de tir ou la barre d'espacement en même temps que respectivement le levier de commande ou les touches curseurs.
	①	Saut vertical	Saut à gauche ou à droite Si on appuie sur la barre d'espacement (ou sur le bouton de tir) alors que LEE a les pieds décollés du sol, il réalisera alors un coup de pied volant (tobi-yokogeri).
	②	Coup de pied élevé	
	③	Avance ou recul	
	④	Coup de pied bas	
	⑤	Position accroupie	Chassé des pieds (ashi-barai)
			Coup de poing direct (seiken): appuyer simplement sur le bouton de tir ou sur la barre d'espacement.

***: Indication de la technique d'attaque

2 = 1 + 3 appuyées simultanément (touches curseurs)

4 = 3 + 5 appuyées simultanément (touches curseurs)

● Comme LEE attaque toujours automatiquement son adversaire en lui faisant face, les attaques déclenchées en appuyant sur (2) (coup de pied élevé) OU SUR (4) (coup de pied bas) seront toujours dirigées sur l'adversaire. Toutefois, lorsqu'on parvient à l'étape du BONUS, il faudra alors apprendre à distinguer entre attaques à gauche et attaques à droite.





6. Précautions d'utilisation

- Cette cartouche de jeu ROM est compatible avec les ordinateurs répondant à la norme MSX standard.
- Cette cartouche de jeu ROM est dotée de mécanismes de haute précision. Ne pas l'ouvrir ou la démonter au risque de l'endommager.
- Vérifier que l'alimentation de l'ordinateur est coupée lorsqu'on met en place ou qu'on retire la cartouche.
- Ce produit est une création originale de Konami Industry Co., Ltd. Toute copie d'une portion de ce produit, y compris les éléments graphiques et sonores, la programmation ou les matériaux imprimés, sans le consentement exprès du producteur, est strictement interdite.

©1985 Konami

YIE AR KUNG FU

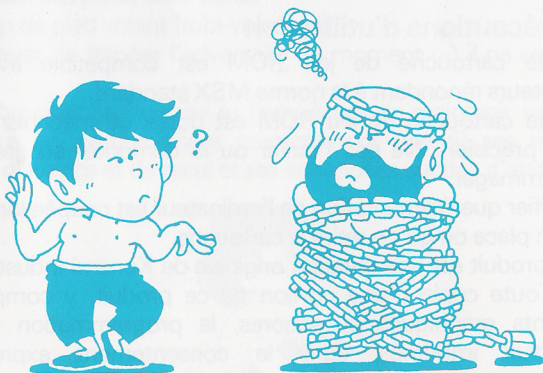
Wir befinden uns im alten China, etwa gegen Ende der Ching Dynastie. Das ganze Königreich ist in Aufruhr wegen der blutigen Schandtaten der grausamen Chop Suey Trias Bande.

Der Kung-Fu-Meister Lee unternimmt den abenteuerlichen Versuch, den Schrecken der Chop Suey Trias Bande ein Ende zu setzen. Heimlich dringt Lee, der Held unserer Geschichte, in die Festung der Bande ein, in die Bambussproß-Pagode, das Hauptquartier der Mörderbande.

Erst einmal in die Festung eingedrungen, muß sich Lee den gefährlichsten Kämpfern der Chop Suey Bande und ihren tödlichen Kampftechniken stellen. Sie greifen ihn an, einer nach dem anderen: WICKED WANG, der Stockfechter, TERRIBLE TAO, der Herr der Flamme, CHEN THE CHAINFIGHTER, mit seiner tödlichen Kette, LADY LAN, mit Wurfsternen (Shuriken), und schließlich WILY WU, der Geheimnisvolle!

Geheimnisvolle!

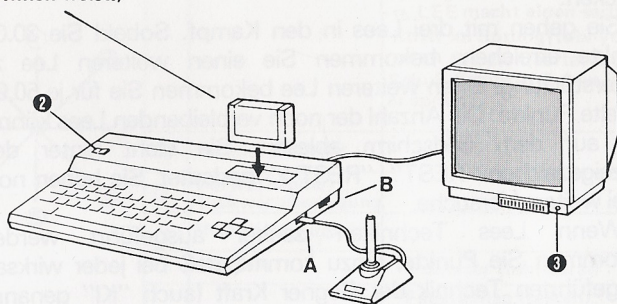
Ob es Lee gelingen wird, durch seine Kung-Fu Techniken die Bande unschädlich zu machen und den Frieden im Land wieder herzustellen?



1. Vorbereitungen

Achten Sie darauf, daß Ihr Computer und Ihr Video-Monitor richtig angeschlossen sind. Die Anweisungen für den richtigen Anschluß entnehmen Sie bitte der Bedienungsanleitung für den Computer.

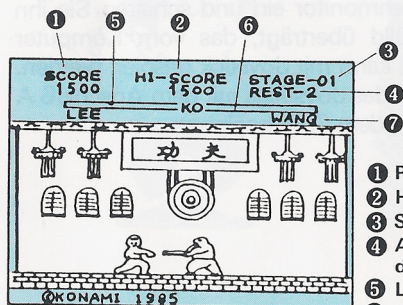
- ① Kassette (Setzen Sie die Kassette so ein, daß die Abbildung darauf zu Ihnen weist.)



1. Achten Sie darauf, daß der Computer ausgeschaltet ist. Setzen Sie dann die Kassette ein, wie in der Abbildung gezeigt. Prüfen Sie, ob die ROM-Kassette richtig eingelegt ist und Kontakt hat.
2. Schalten Sie den Computer ein.
3. Schalten Sie den Fernsehmonitor ein und schalten Sie ihn auf den Kanal, der das Bild überträgt, das vom Computer gesendet wird. Dieses Spiel kann mit Joystick gespielt werden. Verbinden Sie die Leitungen des Joysticks mit dem Anschluß A des Computers bevor Sie mit dem Spiel beginnen.

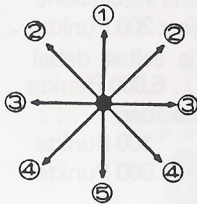
2. Wie wird gespielt?

1. Dieses Spiel kann nur allein gespielt werden. Ein Spieler spielt gegen den Computer.
2. Gespielt wird mit Hilfe der Tastatur des Computers oder mit einem Joystick.
3. Sie beginnen das Spiel, indem Sie entweder die Leertaste Ihres Computers oder den Schuß-Knopf Ihres Joysticks drücken.
4. Sie gehen mit drei Lees in den Kampf. Sobald Sie 30.000 Punkte erreichen, bekommen Sie einen weiteren Lee zur Unterstützung. Einen weiteren Lee bekommen Sie für je 50.000 erzielte Punkte. Die Anzahl der noch verbleibenden Lees können Sie auf dem Bildschirm ablesen. Sie steht hinter dem Anzeigeeichen "REST". "REST 2" bedeutet, Sie haben noch zwei weitere Versuche.
5. Wenn Lees Techniken sauber ausgeführt werden, bekommen Sie Punkte; hinzu kommt, daß bei jeder wirksam ausgeführten Technik der Gegner Kraft (auch "KI" genannt) verliert. Wenn Ihr Gegner keinen KI mehr hat, haben Sie ihn besiegt.
6. Wird Lee vom Gegner getroffen, verliert auch er einen Teil seines KIs. Sobald Lee all seine Kraft verausgabt hat, ist er K.O. Die grafische Darstellung des Energiestandes beider Kämpfer finden Sie im oberen Teil des Bildschirms. Vorsicht wenn sich die Farbe von blau zu rot ändert: Sie werden dann schwächer und sind dem Ende nahe.



- 1 Punktzahl
- 2 Höchstpunktzahl
- 3 Spielphase
- 4 Anzahl der LEEs, die noch für Sie kämpfen
- 5 LEEs Energie (oder sein KI)
- 6 Die Energie des Gegners
- 7 Name des Gegners

3. Die einzelnen Bewegungen:

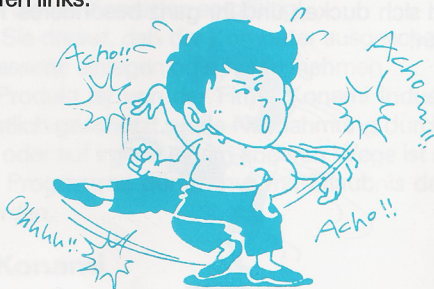
		Benutzen Sie den Hebel des Joysticks oder die Kursortasten.	Benutzen Sie den Schuß-Knopf oder die Leertaste zusammen mit dem
	①	Sprung in die Höhe	Hebel des Joysticks oder den Kursortasten. Sprung nach links oder nach rechts LEE macht einen seitlichen Fußtritt im Sprung (tobi-yokogeri), wenn Sie die Leertaste (oder den Schuß-Knopf) drücken, während er springt.
	②	*Hoher Fußtritt	
	③	Vorwärts-oder Rückwärtsbewegung	
	④	*Niedriger Fußtritt	
	⑤	Ducken	*Fußfeger (ashi-barai)
			*Faustschlag (seiken): Die Leertaste oder den Schuß-Knopf drücken.

Das "*" Symbol bezeichnet LEEs Angriffstechniken.

2 = 1 + 3 gleichzeitig gedrückt (Kursortasten)

4 = 3 + 5 gleichzeitig gedrückt (Kursortasten)

- Da LEE im Kampf immer dem Gegner ins Gesicht sieht, werden alle Angriffe, die Sie mit (2) hohem Fußtritt und (4) niedrigem Fußtritt führen, automatisch auf den Gegner gezielt sein. Wenn Sie jedoch in den Bereich SONDERPUNKTE kommen, müssen Sie unterscheiden zwischen Angriffen rechts und Angriffen links.



4. Punkte

- Faustschlag (seiken) **100 Punkte**
- Hoher Fußtritt **300 Punkte**
- Niedriger Fußtritt **300 Punkte**
- Fußfeger (ashi-barai) **500 Punkte**
- Fußtritt im Sprung **500 Punkte**
- Wenn Sie ein Wurfmesser oder einen Feuerball treffen
100 Punkte
- Niederschlagen eines Gegners eigene verbliebene
Energie x **200 Punkte**
- Niederschlagen eines Gegners, ohne daß Sie selbst dabei
berührt wurden **5.000 Punkte**
- Sonderpunkte: Druckpunkte, Lampen oder Blockaden
100 Punkte
- Sonderpunkte: Fehlerfrei (alle erreicht) **3.000 Punkte**

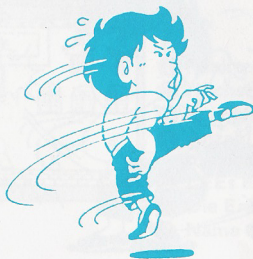
5. Techniken

1. Schlagen Sie Ihren Gegner mit einer Serie kraftvoller Kombinationstechniken!

- Faustschlag (seiken)
- Hoher Fußtritt
- Niedriger Fußtritt
- Fußfeger (ashi-barai)
- Seitlicher Fußtritt im Sprung (tobi-yokogeri)

2. Um Ihren Gegner im Sprung niederzustrecken, müssen Sie versuchen ihn gerade dann zu treffen, wenn seine Deckung unten ist.

3. Verwirren Sie Ihren Gegner und bringen Sie ihn aus dem Gleichgewicht, indem Sie sich schnell hin und her bewegen, springen und sich ducken und ihr ganz besonderes Timing (ma-ai) entwickeln.





6. Achtung

- Diese Spielkassette paßt in Computersysteme, die für MSX geeignet sind. Stecken Sie die Kassette nicht in Computer, die nicht das MSX-Zeichen tragen.
- Die Spielkassette ist mit hoher Präzision gefertigt. Sie beschädigen die Kassette, wenn Sie versuchen Sie zu öffnen. Behandeln Sie die Kassetten sorgfältig!
- Achten Sie darauf, daß der Computer ausgeschaltet ist, wenn Sie eine Kassette einlegen oder herausnehmen.
- Dieses Produkt ist von der Firma Konami Industry Co., Ltd. patentrechtlich geschützt. Jede Nachahmung durch Video-oder Fotokopie oder auf irgend einem anderen Wege ist strafrechtlich untersagt. Programme dürfen nur mit Erlaubnis des Herstellers kopiert werden.

© 1985 Konami

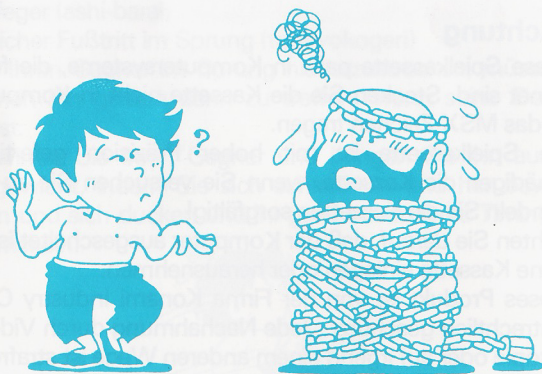
Yie Ar KUNG FU

El lugar es la antigua China. El tiempo es el del final de la Dinastía Ching. Todo el reino está agitado y con disturbios debido a los actos crueles y salvajes cometidos por la terrible Banda del Trío "Chop Suey".

En un intento desesperado por eliminar a la Banda del Trío "Chop Suey", el héroe de nuestra historia, Lee, el Gran Maestro de las Artes Marciales, ha penetrado secretamente en el cuartel general del castillo de la Banda: la terrible pagoda "Bamboo Shoot".

Pero, una vez que se ha introducido en el castillo, Lee debe hacer frente a los mejores especialistas en artes marciales de la Banda "Chop Suey" y derrotarles uno tras otro. Así Lee se enfrenta con el perverso Wang, el luchador de la lanza large; el terrible Tao, el esgrimidor de llamas; Chen, el luchador de cadenas; y finalmente Willy Wu, el hombre misterioso.

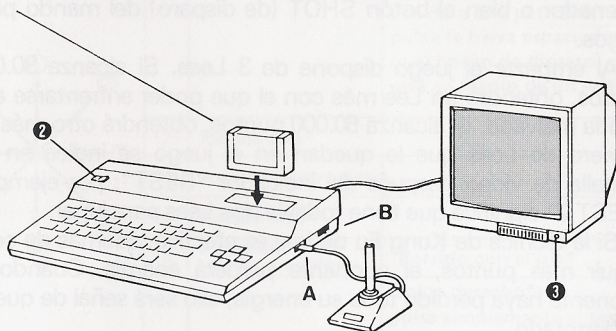
¿Será Lee capaz de usar sus técnicas de Kung Fu para derrotar a estos enemigos malignos y restaurar la paz en la China Imperial?



1. Preparaciones

Asegúrese de que su ordenador y su monitor de video están conectados correctamente. Consulte el manual de instrucciones del ordenador para hacer las conexiones adecuadas.

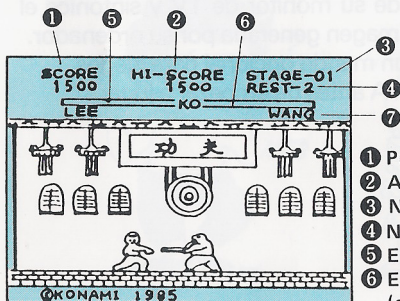
- ❶ Cartucho (inserte el cartucho con la ilustración mirando hacia usted)



1. Asegúrese de que la alimentación de su ordenador está desconectada y luego inserte el cartucho ROM tal como muestra la ilustración. Asegúrese de que se ha introducido el cartucho hasta el fondo y de que hace contacto completo.
2. Conecte la alimentación de su ordenador.
3. Conecte la alimentación de su monitor de TV y sintonice el canal en el que aparecerá la imagen generada por su ordenador. Puede jugar este juego con un mando opcional para juegos. Conecte el mando al terminal A antes de empezar a jugar.

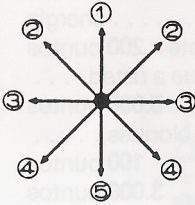
2. Forma de jugar

1. Este juego está diseñado para que juegue sólo una persona, que competirá con el ordenador.
2. Puede controlar la acción utilizando el teclado de su ordenador o bien el mando para juegos.
3. Empiece el juego pulsando la barra espaciadora de su ordenador o bien el botón SHOT (de disparo) del mando para juegos.
4. Al empezar el juego dispone de 3 Lees. Si alcanza 30.000 puntos, obtendrá un Lee más con el que poder enfrentarse a la Banda malvada. Si alcanza 50.000 puntos, obtendrá otro más. El número de Lees que le quedan en el juego se indica en su pantalla de vídeo después del indicador "REST"; por ejemplo, "REST 2" significa que tiene todavía dos Lees para jugar.
5. Si la técnica de Kung Fu de Lee es efectiva, además de conseguir más puntos, el oponente perderá energía. Cuando el oponente haya perdido toda su energía, ello será señal de que lo ha derrotado.
6. Si la técnica del oponente es más efectiva que la de Lee, éste pierde parte de su propia energía. Y cuando haya perdido toda su energía, este Lee estará fuera de juego. El gráfico de barras de nivel en la parte superior de su pantalla le muestra el estado de energía que tiene el Lee con el que está jugando. Cuando cambie de azul a rojo, tenga sumo cuidado: la energía es muy débil y está muy próximo a que su Lee sea derrotado.



- 1 Puntuación
- 2 Alta puntuación
- 3 Número de etapa
- 4 Número de Lees que le quedan en el juego
- 5 Energía que tiene Lee (o nivel "Ki")
- 6 Energía del adversario (o nivel "Ki" del adversario)
- 7 Nombre del adversario

3. Contrôle de la acción del juego

		Utilice la palanca del mando para juegos o las teclas del cursor.	Utilice el botón de disparo o la barra espaciadora junto con la palanca del mando para juegos o las teclas del cursor.
	①	Salto vertical	Salto a la izquierda o a la derecha. Lee dará una patada en el aire si pulsa la barra espaciadora (o el botón de disparo) mientras está en medio de un salto.
	②	Patada alta*	
	③	Avance o retroceso	
	④	Patada baja*	
	⑤	Agachado para evitar un golpe	Barrido con el pie*
			Golpe derecho*: pulse simplemente el botón de disparo o la barra espaciadora.

*** indica diversas técnicas de ataque

2 = 1 + 3 pulsados al mismo tiempo (teclas del cursor)

4 = 3 + 5 pulsados al mismo tiempo (teclas del cursor)

● Dado que Lee lucha siempre automáticamente cara a cara con su oponente, los ataques que se hagan pulsando (2) (patada alta) o (4) (patada baja) estarán siempre dirigidos automáticamente hacia el adversario. Sin embargo, cuando alcanza la etapa de las bonificaciones, tendrá que distinguir entre los ataques que vienen por la izquierda y los que vienen por la derecha.



4. Puntuación

- Golpe directo. **100** puntos
- Patada alta **300** puntos
- Patada baja **300** puntos
- Barrido con el pie. **500** puntos
- Patada en el aire **500** puntos
- Por alcanzar un cuchillo volante o una bola de fuego
100 puntos
- Por derribar de un golpe a un adversario energía
restante x **200** puntos
- Por derrotar a su adversario sin que éste le toque a usted
5.000 puntos
- Bonificaciones: Puntos de presión, lámparas o bloques
100 puntos
- Bonificaciones: Por pasar perfectamente **3.000** puntos

5. Técnicas

1. ¡Derribe a su adversario con una serie de asombrosas técnicas de combinación!

- Golpe derecho
- Patada alta
- Patada baja
- Barrido con el pie
- Golpe en el aire

2. Para derribar a su adversario mientras vuela por el aire, intente alcanzarlo cuando su guardia está baja.

3. Mantenga a su adversario confuso y sin equilibrio con una adecuada sincronización mientras retrocede y avanza, así como con sus peligrosos movimientos hacia arriba y hacia abajo.





6. Precauciones

- Este cartucho ROM es compatible con los sistemas de computadora que sigan las normas MSX.
- Este cartucho ROM está fabricado con normas de la más alta precisión y quedará inutilizable si se intenta abrirlo o desmontarlo.
- Asegúrese de que la alimentación de su ordenador está desconectada al meter o sacar el cartucho.
- Este producto es una creación exclusiva de Konami Industry Co., Ltd. Ninguna parte de este producto, incluyendo gráficos, sonido, programación para ordenador o materiales impresos podrá ser copiada sin haber obtenido permiso específico para ello del fabricante.

©1985 Konami

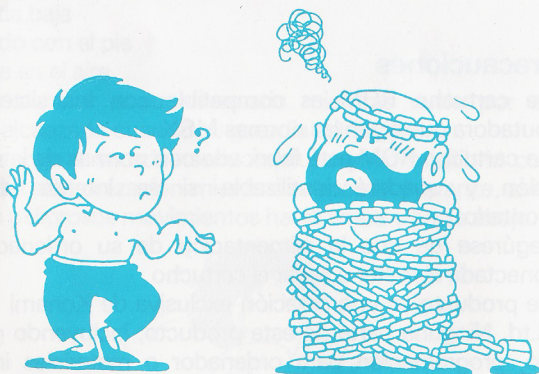
Yie Ar KUNG-FU

Siamo nella Cina antica, alla fine della grande dinastia dei Ching. L'intero impero è in subbuglio a causa delle vili azioni della ignominiosa banda Chop Suey.

Nel disperato tentativo di eliminare la banda Chop Suey, l'eroe della nostra storia, il maestro di Kung Fu LEE the King, si è segretamente intrufolato nel quartier generale della banda: la tristemente famosa Pagoda del Bambu.

Mà una volta nella pagoda, LEE deve affrontare e sconfiggere uno dopo l'altro i crudeli e mortali esperti di arti marziali della banda: Wicked Wang, il grande maestro (bojutsu); Tao il Terribile, maneggiatore di fuoco; Chen Re della Catena; Lady Lan, esperta nel lancio di affilatissimi coltelli (shuriken), e, per finire, il misterioso Wily Wu.

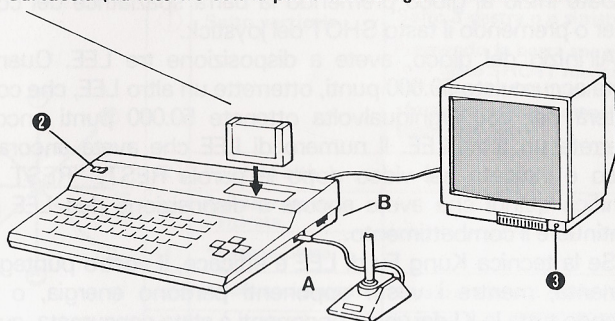
LEE sarà capace di usare sapientemente tutte le tecniche del Kung Fu per sconfiggere la terribile banda e riportare la pace nella Cina imperiale?



1. Preparativi

Assicuratevi innanzitutto che il computer e il video siano collegati correttamente. Vedere in proposito il manuale delle istruzioni del computer.

- ❶ Cartuccia (da inserire con la parte con la figura rivolta verso se stessi)



1. Assicuratevi che il computer sia spento e inserite quindi la cartuccia ROM come mostrato nell'illustrazione. Assicuratevi che la cartuccia sia inserita a fondo e che il contatto sia saldo.

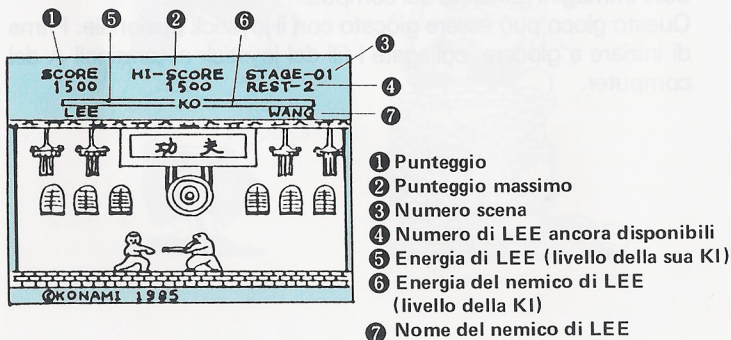
2. Accendete il computer.

3. Accendete il televisore e selezionate il canale per la ricezione delle immagini generate dal computer.

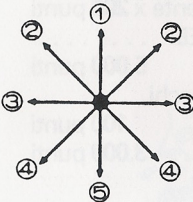
Questo gioco può essere giocato con il joystick opzionale. Prima di iniziare a giocare, collegate i fili del joystick ai terminali A del computer.

2 Sviluppo del gioco

1. Questo gioco è giocato da un giocatore solo, che gioca contro il computer.
2. Potete controllare l'azione del gioco usando la tastiera del computer o il joystick.
3. Date inizio al gioco premendo la barra spaziatrice del computer o premendo il tasto SHOT del joystick.
4. All'inizio del gioco, avete a disposizione tre LEE. Quando avete accumulato 30.000 punti, otterrete un altro LEE, che combatterà per voi. Ogniqualvolta ottenete 50.000 punti ancora, otterrete un altro LEE. Il numero di LEE che avete ancora in gioco è indicato nel video dopo la parola REST. "REST 2", significa quindi che avete ancora a disposizione due LEE per continuare il combattimento.
5. Se la tecnica Kung Fu di LEE è efficace, il vostro punteggio aumenta, mentre i vostri oppositori perdono energia, o KI. Quando tutta la KI dei vostri oppositori è stata consumata, avete vinto.
6. Se la tecnica del nemico è invece più efficace di quella di LEE, sarà LEE stesso a perdere la sua energia, o KI. Quando tutta la KI di LEE è stata consumata, avete perso. Il grafico nella parte alta dello schermo indica le condizioni della KI di LEE. Quando il grafico passa dal blu al verde, ciò significa che LEE sta indebolendosi e arrischia di essere sconfitto.



3. Comando delle azioni

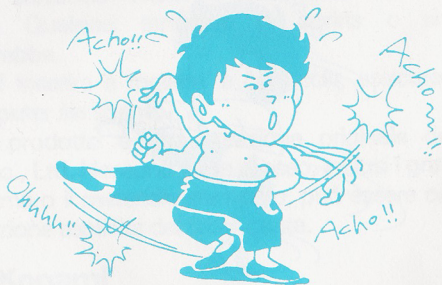
		Usate la leva del joystick o i tasti di spostamento del cursore	Usate il tasto SHOT o la barra spaziatrice in combinazione con la leva del joystick o i tasti di spostamento del cursore.
	①	Salto verticale	Salto a destra o a sinistra Premendo la barra spaziatrice (o il tasto SHOT) mentre LEE sta eseguendo un salto, LEE sferra un calcio a mezz'aria (tobi-yokogeri)
	②	*Pedata alta	
	③	Avanzamento o ritirata	
	④	*Pedata bassa	
	⑤	Accovacciamento	*Spazzata con il piede (ashi-barai)
			*Pugno in avanti dritto (seiken) (premete la barra spaziatrice o il tasto di sparo)

“*” indica le tecniche di attacco

2 = 1 + 3 premuti contemporaneamente (tasti di spostamento del cursore)

4 = 3 + 5 premuti contemporaneamente (tasti di spostamento del cursore)

- Siccome LEE combatte automaticamente affrontando l'avversario dal davanti, gli attacchi eseguiti premendo (2) (pedata alta) o (4) (pedata bassa) vengono sempre indirizzate inevitabilmente contro l'opponente. Quando vi trovate però in zona abbuono (BONUS STAGE), sarà necessario distinguere tra attacco da destra e attacco da sinistra.



4. Punteggio

- Pugno in avanti (seiken) **100** punti
- Pedata alta. **300** punti
- Pedata bassa **300** punti
- Spazzata col piede (ashi-barai) **500** punti
- Pedata a mezz'aria **500** punti
- Intercettazione del pugnale o della palla di fuoco
100 punti
- Avversario sconfitto energia rimanente x **200** punti
- Avversario sconfitto senza che abbia colpito LEE
5.000 punti
- Abbuono per punti di presslone, lampade o blocchi.
100 punti
- Abbuono per azzeramento perfetto **3.000** punti

5. Tecniche di gioco

1. Cercate di sconfiggere gli avversari con una serie di tecniche di KUNG-FU combinate.
 - Pugno in avanti (seiken)
 - Pedata alta
 - Pedata bassa
 - Spazzata col piede (ashi-barai)
 - Pedata a mezz'aria (tobi-yokogeri)
2. Per sconfiggere l'avversario con la tecnica dei salti, cercate di colpirlo quando abbassa la guardia.
3. Continuate a confondere l'avversario e a sbilanciarlo con una sincronizzazione studiata dei movimenti (ma-ai), avanzando e indietreggiando, e con finte di spostamenti.





6. Attenzione!

- Questa cartuccia ROM è compatibile con computer con sistema operativo MSX.
- Questa cartuccia ROM è fabbricata con la massima precisione. Qualsiasi tentativo di aprirla o smontarla la danneggerebbe.
- Prima di inserire e togliere la cartuccia, assicuratevi sempre che il computer sia spento.
- Questo prodotto è una creazione originale della Konami Industry Co., Ltd. Nessuna parte di esso, inclusi i grafici, il suono, il programma o il materiale stampato, può essere copiato senza l'autorizzazione esplicita del fabbricante.

© 1985 Konami

Konami.[®]

RC 725

Printed in Japan